

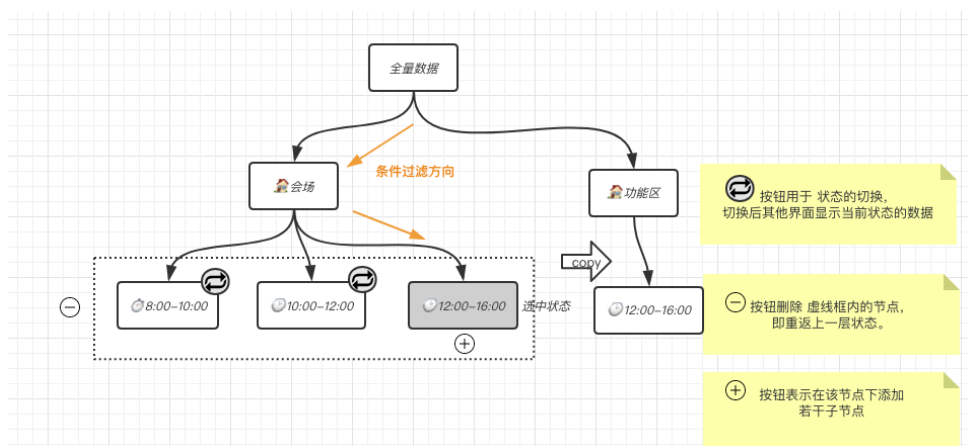
周报 2019.4.22 - 2019.4.28

俞科杰 2019.4.28

1. ChinaVis 挑战赛

在本周与嵩博开完会后确定先实现一个**轨迹分类器**，即通过**树形结构**实现对轨迹不同条件下的分类，从而展示场馆内不同条件状态下的轨迹。

暂时完成分类树的前端展示及交互，包括**节点的增加与删除**，以及节点间的**状态切换**。



树形结构轨迹分类器展示设计

在条件的设计部分遇到困难。

例如状态切换到某一子节点时，需要沿途将其祖父节点的所有条件按照队列进行过滤。

这时不同类型的条件需要以一种统一的形式来表达。当前考虑到的条件包括：**时间**(线性, 表示为 `node1: [10:00, 14:00]` , `node2: [14:00, 16:00]`)、**地点类型**(类别, 表示为 `node1: ['会场']` , `node2: ['功能区', '过道']`)；

同时父子节点、及兄弟节点间的条件的逻辑关系还未考虑清楚。

若重点为轨迹的分类，那么兄弟节点间的关系是否应该为互斥？

若重点为轨迹的过滤，那么子孙节点的条件应该为祖父节点条件的子集？。需要下周开会进一步讨论清楚。

2. 组会报告论文阅读

一篇通过可视分析的方向探索NLP深度学习模型 的文献。

以 NLI(自然语言推理) 的任务为例，系统通过不断修改参数，展示模型各个阶段的变化，以便分析者更好

地认识模型。

在通读全文后，对文中提到的 **NLI各阶段任务** 、 **Attention Mechanism**等概念还未理解，在下周继续查找资料学习。

3. 下周及假期计划

- 本科毕业设计论文继续完善。
- 准备组会报告(5.17)，主要将文章中的概念理解清楚。
- 挑战赛的开发任务: 完成轨迹分类器的基本功能，以及系统各模块的联通。

日期	实验室工作时间	备注
周一 2019.4.22	12:00 - 20:00	-
周二 2019.4.23	9:30 - 22:00	-
周三 2019.4.24	10:00 - 20:00	-
周四 2019.4.25	9:30 - 20:00	-
周五 2019.4.26	12:30 - 22:00	-
周六 2019.4.27	14:00 - 22:00	-